

Judul:

Evaluasi emosi stress dalam video game multiplayer online battle arena (MOBA) yang berkaitan dengan gaming rules menggunakan electroencephalogram (EEG) = Stress emotion evaluation in multiplayer online battle arena (MOBA) video game related to gaming rules using electroencephalogram (EEG)

Pengarang/Penulis:

Rendy Saputra, author

Subjek:

Stress -- Physiological effect -- Case studies; Video games -- Psychological aspects; Human-computer interaction; Electroencephalography

Nomor Panggil:

S66979

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)