

Judul:

Analisis perilaku konsumen pengguna laptop gaming di kalangan mahasiswa menggunakan pemetaan persepsi (perceptual mapping) = Gaming laptop consumer behavior analysis among university students using perceptual mapping

Pengarang/Penulis:

Frista Caesar Rifa, author

Subjek:

Perception in communication; Consumer behavior

Nomor Panggil:

S-Pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)