

Judul:

Perancangan serious simulation game sebagai media pembelajaran dan intervensi dalam pengembangan klaster pelabuhan di indonesia = Design of serious simulation game as a learning and intervention media of port cluster development in indonesia

Pengarang/Penulis:

Shara Marcheline, author

Subjek:

Computer Software; Educational Games; Simulation

Nomor Panggil:

S-Pdf

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)