

Judul:

Pengaruh Gamification dan Task-Technology Fit terhadap retensi pengguna pada situs Massive Open Online Courses (MOOCs): studi kasus Sekolahpintar = The Influence of Gamification and Task-Technology Fit to user retention on Massive Open Online Courses (MOOCs): case study Sekolahpintar

Pengarang/Penulis:

Muhammad Albarrozi. MS, author

Subjek:

Computer Mediated Communication; Information Technology; Online Courses

Nomor Panggil:

TA-Pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)