

Judul:

Evaluasi kinerja chronosync dan application's state sharing pada implementasi permainan catur multi user dalam named data networking =
Evaluate the performance of chronosync and application's state sharing on a multi-user chess game implementation in named data networking

Pengarang/Penulis:

Ezra Tigana Signori Satya, author

Subjek:

Nomor Panggil:

S-Pdf

Penerbitan:

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)