

**Judul:**

Manifestasi konsep Khora pada pembentukan ruang dalam game (Studi Kasus: Game Ori and the Blind Forest) = Manifestation of Khora in shaping the Gamespace (Case Study: Ori and the Blind Forest Game)

**Pengarang/Penulis:**

Fairuz Alfira Sayyidah Salsabila, author

**Subjek:**

**Nomor Panggil:**

S-Pdf

**Penerbitan:**

**Link Terkait:**

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)