

Judul:

Perancangan permainan simulasi sebagai media pembelajaran di kelas untuk meningkatkan pemahaman konsep rantai pasok lingkaran tertutup dalam konteks manajemen sampah elektronik = Designing serious simulation games as learning media in class to support extensive understanding of closed-loop supply chain concept for electronic waste management context

Pengarang/Penulis:

Naufal Farras Fajar, author

Subjek:

Electronic waste -- Management; Simulation games in education

Nomor Panggil:

S-Pdf

Penerbitan:

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)