

Judul:

Analisis mekanisme monetisasi video gim free-to-play: studi kasus dari video gim Dota 2 = Analysis on monetization mechanics on free-to-play game: case study on video game Dota 2

Pengarang/Penulis:

Lutfi Kamili Juliandri Ibrahim, author

Subjek:

Video game -- Design

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)