

***Judul:***

Upaya meningkatkan hasil belajar PLH dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif modifikasi team game turnamen (TGT), numbered heads together (NHT) dan mind map yang memanfaatkan media pembelajaran interactive whiteboards (IWBs) dan mouse mischief di kelas VIII.3 SMPN 14 Depok

***Pengarang/Penulis:***

Mohamad Kurniawan, author

***Subjek:***

***Nomor Panggil:***

370 JPLH 6:1 (2018)

***Penerbitan:***

Program Pascasarjana Universitas Pakuan

***Link Terkait:***

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)