

***Judul:***

Captivation dalam memahami simulasi dan representasi ruang pada video game first-person shooter = Captivation on understanding simulation and representation of space inside first-person shooter video game

***Pengarang/Penulis:***

Rajagukguk, Josia, author

***Subjek:***

Video games -- Design

***Nomor Panggil:***

S-pdf

***Penerbitan:***

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

***Link Terkait:***

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)