

Judul:

Captivation dalam memahami simulasi dan representasi ruang pada video game first-person shooter = Captivation on understanding simulation and representation of space inside first-person shooter video game

Pengarang/Penulis:

Rajagukguk, Josia, author

Subjek:

Video games -- Design

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)