

Judul:

Perancangan Serious Simulation Game sebagai Media Pembelajaran Maturitas Industri 4.0 untuk Manufaktur di Indonesia = Design of Serious Simulation Game as Learning Media Maturity of Industry 4.0 for Indonesian Manufacturing

Pengarang/Penulis:

Adizty Suparno, author

Subjek:

Industry 4.0.

Nomor Panggil:

T-Pdf

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)