

Judul:

Perancangan Serious Simulation Game (SSG) sebagai Media Pembelajaran dalam Sistem Pengelolaan Daur Ulang Limbah Plastik di Indonesia = Designing Serious Simulation Gaming as Learning Media for Plastic Waste Recycling Management System in Indonesia.

Pengarang/Penulis:

Maulidia Putri Laksmi, author

Subjek:

Plastic wastes

Nomor Panggil:

T-Pdf

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)