

Judul:

Evaluasi Penggunaan Teknologi Immersive Virtual Reality Pada Kegiatan Treadmill Exercise Berbasis Prinsip Gamifikasi Terhadap Tingkat Stress Load = Immersive Virtual Reality and Gamification Evaluation on Treadmill Exercise Toward Stress Load Level

Pengarang/Penulis:

Elbert Libriandy, author

Subjek:

Treadmill exercise; Electroencephalography--Analysis; Virtual reality technologies for health and clinical applications

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)