

Judul:

Hybrid Space: Distorsi Menuju Immersion melalui Video Game = Hybric Space: Distortion to Immersion through Video Game

Pengarang/Penulis:

Viga Syarafina, author

Subjek:

hybrid space

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)