

Judul:

Rancangan dan Analisis Pengaruh Gamifikasi terhadap Keterlibatan dan Penerimaan Pengguna pada Aplikasi Mobile Health = Design and Analyze The Effect of Gamification for User Engagement and User Acceptance on Mobile Health Application

Pengarang/Penulis:

Winayaka Ruhur Sandhya Pamungkas, author

Subjek:

Gamification; Wireless communication systems in medical care

Nomor Panggil:

T-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Komputer Universita Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)