

Judul:

Efektivitas dan kegunaan permainan Smart Carpet sebagai Media Pengenalan Kosakata Bahasa Jerman untuk anak usia 7-12 Tahun = Effectiveness of smart carpet game as a media for German vocabulary for children aged 7 to 12

Pengarang/Penulis:

Nashfati Ikramina, author

Subjek:

Learning--Methodology

Nomor Panggil:

TA-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Pengetahuan Budaya Universitas Indoneisa

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)