

Judul:

Perancangan Sistem Pembelajaran melalui Personalisasi Gamifikasi untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Berdasarkan Teori Achievement Goal = Designing a Personalized Gamification Learning System to Improve Student's Learning Performance based on the Achievement Goal Theory

Pengarang/Penulis:

Sarah Anindhita Widiyono, author

Subjek:

gamification

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)