

Judul:

Perancangan Sistem Pembelajaran Berbasis Microlearning dengan Pendekatan Gamifikasi 3.0 Berdasarkan Prinsip Self-Determination Theory = Design of Microlearning System with Gamification 3.0 Approach Based on Self-Determination Theory

Pengarang/Penulis:

Raisha Dinita, author

Subjek:

online learning

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)