

Judul:

Apropriasi Pemain pada Free-to-Play Game (Studi Kasus pada Pemain Gacha Game) = Player`s Appropriation of Free-to-Play Games (A Case Study of Gacha Game Player)

Pengarang/Penulis:

Amelia Yeza Pradhipta, author

Subjek:

Free-to-play games; Self-control; Video game addiction

Nomor Panggil:

T-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)