

Judul:

Unity Engine Video Game as a Learning Method in Strength of Material Class = Video Game Unity Engine Sebagai Alat Bantu Ajar Dalam Kelas Kekuatan Mekanika

Pengarang/Penulis:

Himawan Arif Wibisono, author

Subjek:

Video game--Design; Learning--Methodology

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)