

Judul:

Pengembangan Aplikasi Game-Based Learning Untuk Memperkenalkan Konsep Dasar Pemrograman Dengan Menerapkan Teknik Scaffolding = Developing a Game-based Learning App to Introduce Basic Programming Concepts by Applying Scaffolding

Pengarang/Penulis:

Jahns Michael, author

Subjek:

E-learning; Computer programming

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)