

***Judul:***

Pengembangan Aplikasi Game-Based Learning Untuk Memperkenalkan Konsep Dasar Pemrograman Dengan Menerapkan Teknik Scaffolding = Developing a Game-based Learning App to Introduce Basic Programming Concepts by Applying Scaffolding

***Pengarang/Penulis:***

Jahns Michael, author

***Subjek:***

E-learning; Computer programming

***Nomor Panggil:***

S-pdf

***Penerbitan:***

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

***Link Terkait:***

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)