

**Judul:**

C++ real-time 3D graphics

**Pengarang/Penulis:**

Tyler, Andrew, author

**Subjek:**

Computer graphics; Computer Program (C++)

**Nomor Panggil:**

R 006.66 TYL c

**Penerbitan:**

SIGMA Press

**Link Terkait:**

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)