

**Judul:**

Pembuatan Prototipe Pesat Menggunakan Pendekatan SPLE pada Pengembangan Game Digital = Rapid Prototyping in Digital Game Development Using SPLE Approach

**Pengarang/Penulis:**

Abi Fajri Abdillah, author

**Subjek:**

Digital games and learning

**Nomor Panggil:**

S-pdf

**Penerbitan:**

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

**Link Terkait:**

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)