

Judul:

Pembuatan Prototipe Pesat Menggunakan Pendekatan SPLE Pada Pengembangan Game Digital = Rapid Prototyping In Digital Game Development Using SPLE Approach

Pengarang/Penulis:

Abdurrahman Luqmanul Hakim, author

Subjek:

Rapid prototyping; Computer games -- Development

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)