

Judul:

Quasi-Material dan Quasi-Things sebagai Metode Perancangan Arsitektur untuk Memaksimalkan Pengalaman Sensori Manusia = Quasi-Material and Quasi-Things as Architectural Design Method to Maximize Human Sensory Experience

Pengarang/Penulis:

Subjek:

[Architectural design;Architectural design, Architectural design]

Nomor Panggil:

[T-pdf;T-pdf, T-pdf]

Penerbitan:

[Fakultas Teknik Universitas Indonesia;Fakultas Teknik Universitas Indonesia, Fakultas Teknik Universitas Indonesia]

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)