

***Judul:***

Mengomposisikan Pengalaman Immersive melalui Representasi dalam Ruang Virtual: Genshin Impact = Composing Immersive Experience through Representation in Virtual World: Genshin Impact

***Pengarang/Penulis:***

Vanessa Nathalia Iskandar, author

***Subjek:***

Immersive virtual environments

***Nomor Panggil:***

S-pdf

***Penerbitan:***

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

***Link Terkait:***

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)