

***Judul:***

Pemetaan Persepsi Pelanggan Terhadap Aspek Video Game Melalui Aspect-based Sentiment Analysis = Mapping Customer Perception Toward Video Game Aspects Through Aspect-based Sentiment Analysis

***Pengarang/Penulis:***

Andreas Parasian, author

***Subjek:***

Sentiment analysis

***Nomor Panggil:***

S-pdf

***Penerbitan:***

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

***Link Terkait:***

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)