

Judul:

Pengembangan Aplikasi iOS Berbasis Augmented Reality dengan Penerapan Framework ARKit sebagai Sarana Interaktif pada Media Dua Dimensi =
Development of Augmented Reality-Based iOS Applications Using the ARKit Framework as an Interactive Tool in 2D Media

Pengarang/Penulis:

Zidan Ramadhan, author

Subjek:

Augmented reality; iOS (Electronic resource)

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)