

Judul:

Pengembangan prototipe kelas online writing dalam Learning Management System menggunakan Gamifikasi dan kerangka kerja Community of Inquiry = Designing an online writing class prototype in a Learning Management System using Gamification and Community of Inquiry framework

Pengarang/Penulis:

Ahmad Anshari, author

Subjek:

Gamification -- Case studies

Nomor Panggil:

T-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)