

***Judul:***

Evaluasi Antarmuka Aplikasi Video Game Bergaya Pixel Art : Studi Kasus Pada Game Shovel Knight Dan Shovel Knight Dig = Evaluation on the User Interface of Pixel Art Styled Game Applications: Case Study on Shovel Knight and Shovel Knight Dig Games

***Pengarang/Penulis:***

Luqman Iffan Windrawan, author

***Subjek:***

Video games -- Design; Visual arts

***Nomor Panggil:***

S-pdf

***Penerbitan:***

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

***Link Terkait:***

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)