

Judul:

Animasi Skeletal 3-D dari Model Manusia Menggunakan Teknik Keyframing pada Hasil Motion Capture dari Sensor Kinect = 3-D Human Skeletal Animation with Keyframing on Motion Capture Result using Kinect Sensor

Pengarang/Penulis:

Tony Purba, author

Subjek:

Animation (Cinematography)--Computer programs

Nomor Panggil:

T-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)