

Judul:

Analisis Implementasi Gamification Pada Aplikasi MyTelkomsel Terhadap Continuance Intention Pelanggan Telkomsel = Analysis of Gamification Implementation in MyTelkomsel Application Towards Telkomsel Customer's Continuance Intention

Pengarang/Penulis:

Muhammad Daffa Yudhistira Dwipayana, author

Subjek:

User-centered system design--Case studies

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)