

Judul:

Perancangan Knowledge Management System Menggunakan Pendekatan Becerra Fernandez Framework, Prototyping, dan Gamification: Studi Kasus Divisi IT PT Telkom Indonesia = Designing Knowledge Management System using Becerra Fernandez`s Framework, Prototyping, and Gamification: A Case Study of Information Technology Division of Telkom Indonesia

Pengarang/Penulis:

Ilatifah Nur Hidayat, author

Subjek:

Knowledge management--Technological innovations.

Nomor Panggil:

TA-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)