

***Judul:***

Perancangan Knowledge Management System Menggunakan Pendekatan Becerra Fernandez Framework, Prototyping, dan Gamification: Studi Kasus Divisi IT PT Telkom Indonesia = Designing Knowledge Management System using Becerra Fernandez`s Framework, Prototyping, and Gamification: A Case Study of Information Technology Division of Telkom Indonesia

***Pengarang/Penulis:***

Ilatifah Nur Hidayat, author

***Subjek:***

Knowledge management--Technological innovations.

***Nomor Panggil:***

TA-pdf

***Penerbitan:***

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

***Link Terkait:***

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)