

Judul:

Consumerism in gaming: Case study of MaiMai International In Indonesia =
Konsumerisme dalam permainan: Studi kasus MaiMai Internasional di
Indonesia

Pengarang/Penulis:

Nikolas Rullyus, author

Subjek:

Video games; Consumers

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)