

Judul:

Analisis dan implementasi teknik gamifikasi dalam peningkatan partisipasi pengguna pada aplikasi pendidikan berbasis komputer =
Analysis and implementation of gamification techniques to improve user's engagement in computer supported learning application

Pengarang/Penulis:

Ibrahim Malik Fitrasani, author

Subjek:

Computer-based educational

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)