

Judul:

Analisis perilaku konsumen terhadap "Niat Beli Item" dalam Game Mobile Legends: Bang-Bang = Analysis of consumer behavior regarding "Intention to Purchase Items" in the Game Mobile Legends: Bang-Bang

Pengarang/Penulis:

Rohman Riadi, author

Subjek:

Consumer behavior

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)