

Judul:

Analisis Penerapan Pilar Konten Hiburan pada Instagram Reels Vidio Arcade dalam Meningkatkan Keinginan untuk Bermain Periode September - Oktober 2024 = Analysis of The Application of Entertainment Content Pillars on Instagram Reels Vidio Arcade in Increasing The Desire to Play During The Period of September - October 2024

Pengarang/Penulis:

JOSE DANIEL SIRAIT, author

Subjek:

Gamification.

Nomor Panggil:

MK-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)