

Judul:

Implementasi Sistem Rendering dan Segmentasi Objek 3D dengan Gaussian Splatting = Implementing 3D Object Rendering and Segmentation System with Gaussian Splatting

Pengarang/Penulis:

I Made Indra Mahaarta, author

Subjek:

Image segmentation; Gaussian processes; Computer graphics

Nomor Panggil:

S-pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)